

Crypkey Instant/SDK 버전 6.x 대비 버전 7.x 의 새로운 기능들

Microsoft Vista 64 호환

CrypKey SDK/Instant 는 Microsoft 신규 OS 인 Vista 32 Bit 및 64 Bit 를 완벽하게 지원합니다.

◆ 용이한 Vista 호환성

용이한 Vista 호환성을 위해 CrypKey Instant와 CrypKey SDK는 하나의 커다란 목표 즉, "CrypKey 가 Vista상에서 완벽하게 동작하는데 있어 개발자/사용자는 이를 위한 그 어떠한 변경도 하지 않도록 할 것임" 을 정의하고 이를 기어코 달성하였습니다

사용자들은 간혹 어플리케이션이 프로그램 파일 디렉토리내 위치할때 Vista가 파일 위치변경을 처리하는 방법에 대해 고심을 합니다. 때때로, Vista는 컴퓨터의 다른 사용자들에게는 유효하지 않은 사용자 지정의 "가상 저장" 디렉토리로 이러한 파일들을 위치변경시킵니다. 이러한Vista 기능은 CrypKey 라이선스 파일들에는 나쁜 영향을 끼치는바, 이는 컴퓨터의 다른 사용자들에게는 해당 라이선스가 동작하지 않는다는 것을 의미합니다.

CrypKey 7.1은 Vista가 파일들을 원하지 않는 디렉토리로 위치변경하기 전에, 이들을 사용자가 원하는 위치로 위치변경 시켜주는 방식을 채택함으로써, 그 컴퓨터의 모든 사용자들이 CrypKey 라이선스를 문제없이 사용할 수 있도록 해 줍니다.

◆ 64 비트 플랫폼의 컴퓨터상에서 32 비트 프로그램을 지원

64 비트 컴퓨터상에서 사용자의 32 비트 프로그램을 실행시 CrypKey 라이선스가 올바르게 동작할 것인지요 ?

CrypKey의 라이선싱과 복제 방지는 CrypKey 라이선스 서비스/관리자내에 포함되어 있으며, 우리는 그 라이선스 관리자의 64 비트 버전을 개발 완료했습니다. CrypKey 7.1에 포함되어 있는 CrypKey 라이선스 서비스/관리자는 32 비트 또는 64 비트 컴퓨터를 자동으로 검출하여 해당 파일들을 설치합니다. CrypKey 라이선스 서비스/관리자는 32 비트 및 64 비트 플랫폼간에 차이를 검출/처리함으로써 그 어떤 플랫폼상에서도 사용자의 프로그램이 정상적으로 동작하도록 해 줍니다.

◆ 완벽한 64 비트 프로그램 지원

64 비트용 라이브러리들을 사용한 개발자의 64 비트 어플리케이션을 CrypKey 7.1은 완벽하게 포터블해 줍니다.

광역 네트워크(Wide Area Network/WAN) 지원

CrypKey 7.1은 LAN 뿐만 아니라 WAN을 지원합니다. 개발자의 고객들이 빌딩밖의 네트워크를 액세스하는 컴퓨터들로 예를들어, 가상 사설 네트워크망(VPN)을 갖고 있는 경우, 그 고객들은 빌딩내 컴퓨터상의 CrypKey 네트워크 라이선스를 액세스할 수 있습니다.

.NET Protection

.NET 어플리케이션들에 대한 실질적인 코드 암호화(Obfuscation 이 아님)를 제공하는 유일한 프로텍션 툴입니다.

Enterprise Networking Licensing

이제 CrypKey 로 프로텍션된 프로그램이 네트워크상의 어디에 위치해 있는지를 신경 쓸 필요가 없어졌습니다. 클라이언트는 서버 디렉토리로의 Read/Write 허가를 받을 필요가 없으며, 그 디렉토리가 위치한 장소를 알 필요가 없습니다.

- 클라이언트는 네트워크상에 존재하는 라이선스 파일들의 위치를 더 이상 알 필요가 없음. 이는 앤드유저가 그 정보를 획득하기 위해 취해야 하는 여러 설정과정을 제거해 주었음.
- 클라이언트는 라이선스를 획득하기 위해 한 서버만을 사용할 필요가 없음. 한 서버가 다운 되거나 또는 다른 서비스가 필요한 경우를 고려하여 대체 서버를 세팅시킬 수 있음.
- 네트워크 프로토콜 통신은 이전의 파일 기반 통신에 비해 훨씬 빨라짐. 많은 클라이언트들이 동시에 라이선스를 체크해야 하는 경우(예를들어, 교실의 시작 상황등), 수초내에 통지를 받을 수 있음.
- 서버 보안은 더 견고해졌으며 다음과 같은 상황의 발생 가능성을 제거했음 :
 - 한 클라이언트가 우발적으로 라이선스를 삭제
 - 보안 서버의 위반 또는
 - 전형적인 보안 정책들간의 상치/충돌
- 서버 관리자는 원하는 클라이언트와 디렉토리를 공유하는데 시간을 덜 소비함. 관리자는 도메인들, 컴퓨터들 또는 유저들이 라이선스를 액세스할 수 있는 권한을 용이하게 제어할 수 있음.
- 네트워크 라이선스/Seat 수 제한기능, 도메인/컴퓨터/사용자 별 지정 라이선스의 활성화/비활성화 기능 지원

Enhanced License Transfer

사용자가 하나의 라이선스 Pool/보관소에 라이선스를 임의로 갖다 놓거나 또는 갖고 올 수 있습니다. 이 방식은 다음과 같은 경우들에 유용합니다 :

- 직원이 한 라이선스를 집으로 가져가 작업을 한 다음, 다음날 그 라이선스를 회사로 도로 가져올 경우.
- 특정 프로젝트에 대해 이를 수행하는 직원들이 처음에 라이선스들을 체크아웃한 다음, 후에 그 프로젝트 수행이 완료되면 라이선스 보관소에 그 라이선스들을 돌려 놓는 경우.
- 현장 직원들이 현장 작업을 위해 랩탑 라이선스를 취득한 다음 그 작업이 완료되면 그 랩탑 라이선스를 되돌려 주는 경우.

eTransfer

인터넷을 통해 라이선스를 한 컴퓨터로 부터 다른 한 컴퓨터로 쉽고 빠르게 이동시킬 수 있습니다.

Separate NGN Process

사용자/개발자는 CrypKey 가 적용된 어플리케이션에 대해 이제 프로그램 유지보수를 위한 디버거를 사용할 수 있습니다.

CrypKey USBKey Support

벤더는 벤더의 고객들에게 그 어떤 코드 변경없이도 CrypKey 와 함께 하드웨어 키를 제공할 수 있습니다.

유연하고 사용자 편의위주의 라이선싱 셋업

어플리케이션은 별도의 프로그래밍없이 라이선스 서버 또는 라이선스 클라이언트의 둘 중 하나로 동작 가능합니다.

자동 서버 재시작

서버들은 시스템 리부트시 자동적으로 재시작합니다.

무제한의 백업용 서버들

CrypKey 는 이제 무제한의 백업용 서버들을 지원합니다.

신규로 추가된 라이선스 서버 컨트롤들

네트워크상 클라이언트 수를 지정하는 설정조건이외에, 도메인들, 컴퓨터들 그리고, 특정 라이선스의 사용만을 허용 하는/하지않는 사용자들을 지정할 수 있습니다.

라이선스 서버 유연성

라이선스 서버는 더이상 서버의 드라이브에 연결되는 것을 요구하지 않으며 네트워크상 라이선스들이 어디에 존재/위치하고 있는지도 더이상 알 필요가 없습니다. Crypkey 는 하나의 라이선스를 추적시 체크하기 위한 서버들의 우선순위 리스트를 설정할 수 있습니다.

동적 서버 Redundancy, Smart Server Connection Logic 및 서버 밸런싱

클라이언트/서버간 연결 대기시간을 줄이기 위해 스마트 클라이언트/서버 통신 프로토콜을 추가했습니다. 이제, 현재의 서버가 문제발생시 다른 서버로의 신속한 연결이 가능합니다.

또한, 서버 밸런싱 기능을 추가하여, 클라이언트들이 가장 부하가 적은 서버로 자동 연결하도록 하였습니다.

CloneBuster

하드드라이브의 Cloning 을 원천적으로 방지합니다.

CrypKey Stealth

.NET 프레임워크 2.0 을 지원하며, Reverse Engineering 을 완벽하게 방지합니다. 이제, EXE/DLL 결합의 스텔스 프로텍션을 새로운 Stealth/Instant 사용자 인터페이스상에서 손쉽게 처리할 수 있습니다.